

L' **Accademia Scacchistica Cremonese**
organizza
il **6° "Memorial Angelo Mussap" 2019**

Modalità Di Svolgimento: Torneo aperto a tutti senza necessità di tessere FSI che prevede turni di eliminazione diretta con 8 giocatori nel tabellone principale; ogni turno sarà composto da due partite a tempo rapid in caso di parità al termine delle due partite rapid spareggi lampo e, in caso di ulteriore parità, spareggio Armageddon con colore sorteggiato (vedere sotto)

I giocatori verranno abbinati in base all'ultimo punteggio ELO posseduto (in assenza di punteggio ELO viene attribuito di default il valore 1440) secondo il seguente schema:

Quarti di finale A: 8-1 B: 5-4 C: 6-3 D: 7-2 –

Semifinali: E: vincente B – vincente A – F: vincente C – vincente D

Finale: vincente F – vincente E

Il primo giocatore indicato avrà il colore Bianco nella prima partita e il Nero nella seconda sia nelle partite rapid che negli eventuali spareggi lampo

N.B i perdenti di ogni turno proseguiranno comunque il torneo per l'attribuzione di tutti i posti in classifica dal primo all'ottavo secondo lo stesso schema indicato per i vincenti

Sede di gioco: piazza Filodrammatici, 2 – Cremona

Calendario

Chiusura Iscrizioni: **Lunedì 11 Novembre ore 21:00**

Definizione Tabellone: **Martedì 12 Novembre ore 21:00**

Quarti di finale: **Mercoledì 13 Novembre ore 21:15**, con la possibilità di accordarsi per giocare in un giorno diverso purché il risultato sia comunicato entro Lunedì 18 Novembre ore 24:00

Semifinali: **Mercoledì 20 Novembre ore 21:15**, con la possibilità di accordarsi per giocare in un giorno diverso purché il risultato sia comunicato entro Lunedì 25 Novembre ore 24:00

Finali: **Mercoledì 27 Novembre ore 21:15**, con la possibilità di accordarsi per giocare in un giorno diverso purché il risultato sia comunicato entro Giovedì 5 Dicembre ore 21:00

Il risultato deve essere comunicato al Direttore del Torneo (Roberto Bonelli 328-2877066 – la comunicazione può essere fatta anche tramite il gruppo ASC di what's app)

Cadenza: 25 minuti + 10 secondi a mossa per finire la partita - Regolamento Rapid

Spareggi lampo: 5 minuti per finire la partita

Spareggio Armageddon: 6 minuti al Bianco e 5 minuti al Nero – il Bianco deve vincere per passare il turno – Il colore viene sorteggiato al momento

Quota di iscrizione: €5 – per permettere il regolare svolgimento del torneo è necessaria la preiscrizione entro le ore 21 del lunedì 4 novembre (Roberto Bonelli tel. 3282877066
posta elettronica:roberto.bonelli.1@alice.it)

La quota deve essere versata a uno dei componenti del Consiglio Direttivo

Premi: trofeo al primo classificato

L'iscrizione al Torneo comporta l'accettazione incondizionata di quanto esposto nel Regolamento e di eventuali modifiche che l'organizzazione si riserva di apportare per il buon esito della manifestazione.